

AG-Angebot Klassenstufe Jahrgang 10 Schuljahr 2026/2027

Nr.	Kurs	HJ/J	Kosten	Beschreibung	Voraussetzung
1	Basketball	HJ	/	Die Basketball-AG richtet sich an Schülerinnen und Schüler, die Spaß an Bewegung und Teamsport haben. Gemeinsam trainieren wir grundlegende Techniken wie Dribbeln, Passen und Werfen, um unsere Spielstrategie zu verbessern. Neben dem sportlichen Fortschritt stehen Teamgeist, Fairplay und Freude am Spiel im Mittelpunkt. Egal ob Anfänger oder Fortgeschrittene - alle sind willkommen! Ziel der AG ist es, gemeinsam besser zu werden, spannende Spiele zu erleben und den Basketballsport kennenzulernen.	Interesse am Sport Basketball
2	Fitness im Fitnessstudio	HJ	20 €	In diesem Kurs lernst du unter Anleitung und Aufsicht, die vielfältigen Möglichkeiten des Trainings an Geräten, verschiedene Trainingsformen mit dem Körper, das Schreiben von Trainingsplänen, Belastungsgrenzen, anatomische Grundlagen und zielgerichtete Trainingsmöglichkeiten kennen.	Körperliche Gesundheit und keinerlei schwerwiegende Beeinträchtigungen, Spaß an Bewegung, Handtuch, Sportkleidung und Hallenschuhe
3	Roboter und Automaten programmieren mit MicroPython	HJ	/	Wir programmieren zunächst einzelne Sensoren und Aktoren, die Roboter und Automaten benötigen, um mit ihrer Umgebung zu interagieren. Dafür bauen wir auch die passenden elektronischen Schaltungen. Anschließend programmieren wir fertig aufgebaute Roboter und Automaten mit MicroPython so, dass sie verschiedene Aufgaben übernehmen können.	Interesse an der Funktionsweise von Sensoren und Aktoren Interesse an der Elektronik sowie der Programmierung von Robotern und Automaten mit MicroPython Einhaltung der Regeln im Umgang mit PCs Diese AG bietet sich als Vorbereitung für die Berufsfelder „Elektro“, „Robotik“ und „IT, Computer“ an.
4	Tischtennis	HJ	/	In dieser AG soll der Spaß am Tischtennis-Sport im Vordergrund stehen. Dabei lernen wir die verschiedenen Schlagarten (Spinvarianten), diverse Aufschläge und natürlich auch die Regeln dieser spektakulären Sportart kennen.	Motivation, sportliches Interesse Sportbekleidung Der eigene Schläger kann gerne mitgebracht werden

Nr.	Kurs	HJ/J	Kosten	Beschreibung	Voraussetzung
5	Die Zukunft – Fantasie und Ideen	HJ	/	<p>In dieser AG kannst du deiner Fantasie freien Lauf lassen und über deine Zukunft nachdenken: Wie wirst du leben, arbeiten und wohnen? Wie sehen Handys, Autos oder Häuser in der Zukunft aus? Gemeinsam tauschen wir Ideen aus und entwickeln eigene Vorstellungen. Du kannst malen, basteln, gestalten oder deine Gedanken kreativ darstellen. Dabei geht es nicht um richtig oder falsch, sondern um deine Ideen und Träume. Entdecke, was alles möglich sein könnte, und gestalte deine ganz persönliche Zukunftsvision.</p>	<p>Für alle, die neugierig sind und gern kreativ denken. Wenn du Spaß daran hast, dir die Zukunft vorzustellen, Ideen zu entwickeln und diese zu malen, zu basteln oder zu besprechen, bist du hier genau richtig. Die AG passt besonders gut zu dir, wenn du gern im Austausch mit anderen bist, offen für neue Gedanken und Lust hast, deine eigenen Vorstellungen einzubringen. Vorkenntnisse brauchst du nicht – nur Interesse und ein bisschen Fantasie!</p>
6	Finanzbildung	HJ/J	/	<p><i>Zitat aus der Zeitung „Welt“: Junge Menschen haben das Gefühl, dass die Schule sie unzureichend auf die finanziellen Seiten des Erwachsenenlebens vorbereitet. Verschiedene Befragungen etwa durch Emnid oder im Auftrag von Finanzdienstleistern geben Aufschluss über diese Unzufriedenheit. Aufsehen erregte vor einigen Jahren die Aussage einer Schülerin namens Naina, sie könne eine Gedichtanalyse in vier Sprachen verfassen, wisse aber so gut wie nichts über Themen wie Steuern, Versicherungen oder Miete. Die meisten schätzen von ihnen ihre Kenntnisse zwar noch recht gut ein, was das Sparen oder das Mieten einer Wohnung angeht. Geht es dann jedoch um komplexere Themen, sinkt die Selbsteinschätzung: Bei Steuern, Krediten oder einem Verständnis für Börse fühlt sich nur knapp ein Drittel der Jugendlichen einigermaßen informiert. Das kann man in diesem Kurs ändern!</i></p>	<p>Grundkenntnisse bei der PC/Ipad-Nutzung. Eine Bereitschaft Fragestellungen mathematisch zu lösen, muss vorhanden sein. Computernutzung/Ipad-Nutzung unverzichtbar</p>

Nr.	Kurs	HJ/J	Kosten	Beschreibung	Voraussetzung
7	Handball für Jungen	HJ	/	In dieser AG wird die beliebte und vielseitige Sportart Handball gespielt. Vom Kennenlernen der Grundlagen bis hin zum Spiel 7 gegen 7 werden wir in dieser AG alles behandelt werden. Ihr lernt alle Positionen kennen und findet genau die, die am besten zu euch passt! Spiel und Spaß steht absolut im Vordergrund. Sport- und Bewegungsbegeisterte Schüler und Schülerinnen sind für diese AG ideal geeignet!	Spaß an Sport, Teamwork, Wettbewerb und Bewegung. Sportsachen für die Halle
8	MINT	HJ	/	Für dich ist der Matheunterricht keine Herausforderung? Gut, schauen wir gemeinsam über den Tellerrand. Elementare Zahlentheorie, Mengenlehre, Vektorrechnung... Es gibt viel zu erforschen... erforschst du mit?	Unbedingt: Großes Interesse an MINT (Mathe, Informatik, Naturwissenschaften, Technik), gute bis sehr gute Noten im Fach Mathematik.
9	Überlieferte Erzählstoffe	HJ	/	Menschen erzählten schon vor der Schrift Geschichten, Erfahrungen und Beobachtungen weiter. Diese „überlieferten Erzählstoffe“ bilden die Grundlage moderner Heldenfiguren, prägen ältere wie aktuelle Literatur und leben in vielen Redewendungen fort. Von antiken Sagen über nordische Mythen bis zu 1001 Nacht begegnen uns Helden, Anti-Helden, skurrile Figuren und Monster, die auch in der Literaturanalyse eine wichtige Rolle spielen. In dieser AG vertiefen wir euer Wissen über solche Gestalten, ihre Bedeutung und ihre Wirkungsgeschichte, damit ihr sie in Texten besser erkennt, einordnet und versteht.	Die Bereitschaft, die AG zuhause vor- und nachzubereiten sowie sich mit eigenen Recherchen und Vorträgen einzubringen, wird vorausgesetzt.