

AG-Angebot Klassenstufe Jahrgang 8 Schuljahr 2018

Nr.	Kurs	Lehrkraft	HJ/J	Kosten	Beschreibung	Voraussetzung
1	Spanisch	Schröder	J	9€	2. Fremdsprache	Siehe Informationen Spanischbrief.
2	10-Finger-Schreiben statt Adlersuchsystem	Sundermeier	HJ		<p>Egal ob Bewerbungsschreiben, PowerPoint-Präsentationen, E-Mail-Verkehr oder im Chat mit anderen Personen - Mit Hilfe des 10-Finger-Systems bist du in der Lage digitale Texte in deutlich kürzerer Zeit zu erstellen.</p> <p>Um das 10-Finger-System zu erlernen ist es wichtig sich zunächst die Position eines jeden Buchstabens auf der Tastatur einzuprägen. Dies wird durch repetitive Übungen erreicht.</p> <p>Nachdem eine Zuordnung zwischen Fingern und Buchstaben hergestellt wurde, werden in Word längere Texte geschrieben.</p>	10 Finger und etwas Disziplin
3	Schach	Südbeck	HJ		<p>Der Kurs "Freie Werkstatt" bietet handwerklich und technisch interessierten Schülerinnen und Schülern die Möglichkeit eigene Ideen eigenständig umzusetzen. Die Lehrkraft ist hier nur Berater. Die Schule stellt die Räumlichkeiten und Werkzeuge zur Verfügung. Die notwendigen Ideen, Pläne, Materialien usw. kommen von den Schülerinnen und Schülern.</p>	Sportsachen
4	Singing around the world (Chor)	Klassen	J		<p>Du singst gerne Lieder, alleine oder auch in der Gruppe? Dann wäre diese AG das Richtige für dich. Songs aus unterschiedlichen Epochen und Genre werden kennengelernt, eingeübt, gesungen und vorgetragen. Unterstützt wird der Gesang durch instrumentale Begleitung.</p>	Freude am Singen

5	Schülerfirma Sekpet-Trading-Company	NN	J		<p>Die AG ist ein Schulprojekt, das als <u>berufsvorbereitende Maßnahme</u> zu verstehen ist. Aufgabe der Schülerfirma ist es, den Verkauf von Produkten zu organisieren. Sie vertreibt zur Zeit Büroartikel wie zum Beispiel Blöcke, Geodreiecke, Stifte, Hefte, Shirts usw. Die Idee dahinter: Mit der Schülerfirma bekommen Jugendliche eine große Chance, ihre eigenen Geschäftsideen umzusetzen. All' diese Dinge können ihnen im späteren Berufsleben sehr nützlich sein</p>	<p>Interesse an wirtschaftlichen Zusammenhängen Bereitschaft, in den Pausen in der Schülerfirma zu verkaufen</p>
6	Sporthelfer und Fitness im Fitnessstudio	Wittek/Steinki	J	20€	<p>Die Sporthelferinnen- und Sporthelferausbildung richtet sich an alle, die sportbegeistert sind und zuverlässig Lust haben, Bewegungs-, Spiel- und Sportangebote für andere Schüler in unserer Schule (oder in eurem Sportverein) anzubieten oder zu betreuen. Mit der Ausbildung zur Sporthelferin bzw. zum Sporthelfer erwerbt ihr einen Qualifikationsnachweis, der euch zum Einsatz als Sporthelferin/als Sporthelfer in Schule (und Verein) berechtigt. Im Fitnessstudio lernst du unter Anleitung und Aufsicht, die vielfältigen Möglichkeiten des Trainings an Geräten, verschiedene Trainingsformen mit dem Körper, das Schreiben von Trainingsplänen, Belastungsgrenzen, anatomische Grundlagen und zielgerichtete Trainingsmöglichkeiten kennen.</p>	<p>körperliche Gesundheit und keinerlei schwerwiegende Beeinträchtigungen, Spaß an Bewegung. Zu Beginn des Kurses wird ein Erste-Hilfe-Schein gemacht, Handtuch, Sportkleidung, Hallenschuhe. Sporthelfer und Fitness wechseln zum Halbjahr.</p>
7	Bildhauerei (> Kultur und Schule)	Willer	HJ		<p>Erarbeitung einer Skulptur, die am Schuljahrsende auf dem Gelände unserer Schule aufgestellt werden soll</p>	<p>Interesse, Gestaltungswille, Ton und Gestein</p>
8	Freie Werkstatt	NN	J		<p>Die AG "Freie Werkstatt" bietet handwerklich und technisch interessierten Schülerinnen und Schülern die Möglichkeit eigene Ideen eigenständig umzusetzen. Die Lehrkraft ist hier nur Berater. Die Schule stellt die Räumlichkeiten und Werkzeuge zur Verfügung. Die notwendigen Ideen, Pläne, Materialien usw. kommen von den Schülerinnen und Schülern.</p>	<p>Kreativität und eigene Ideen</p>

9	freestyle physics – die AG zum Wettbewerb	Zundel	J		Die Schülerinnen und Schüler arbeiten alleine oder in Gruppen (max. 4 Personen) an einem physikalisch/technischem Projekt, welches im Rahmen des Physikwettbewerbs „Freestyle physics“ vorgegeben wird. Der Wettbewerb findet am Ende des Schuljahres an der Uni Duisburg statt. Die Projekte werden dort vorgestellt.	Spaß am Experimentieren
10	Comicwerkstatt	Loew	J	2€	«Comic-Zeichner sind ganz normale Menschen. Nur etwas anders.» Popeye Verstehe, lese und gestalte selbst Comics. Dazu benötigst du nur einen Stift und eine große Portion Kreativität. Ziel der AG ist es, später einen eigenen kurzen Comicfilm zu erstellen.	Interessierte Zeichner Handy mit Fotokamera und Speicherplatz
11	Sozialpraktikum	Hildebrandt	J		Im Sozialpraktikum steht das Kennenlernen eines sozialen Berufes oder einer sozialen Tätigkeit im Vordergrund. Hierfür werden in den AG-Zeiten Einrichtungen wie das Haus Bethesda, ein Kindergarten oder eine Grundschule besucht.	Interesse an sozialen Berufen und Projekten und Bereitschaft, sich in einem Betrieb einzubringen.
12	Automaten und Alltagsroboter mit Lego Mind-storm EV3 konstruieren und programmieren	Riemann	J		Dir macht es Spaß, einfache und komplexe Lego-Robotermodelle zu konstruieren? Du wolltest immer schon mit der Lego Mindstorm-Software Roboter programmieren? Dann solltest Du unbedingt in diese AG kommen! Wir bauen und programmieren verschiedene Roboter- und Automatenmodelle, lernen den Einsatz verschiedener Sensoren und Motoren kennen und lösen knifflige Aufgaben aus der Alltags-Robotik. Zum Abschluss planen, programmieren und präsentieren wir in Gruppenarbeit ein eigenes Robotik-Projekt.	Interesse an der Konstruktion und Programmierung von Lego-Robotern; Bereitschaft, im Team gemeinsam an Projekten zu arbeiten; sicherer Umgang mit dem PC; Einhaltung der Regeln für die Benutzung der Informatikräume
13	Fußball	NN	HJ		Die Verbesserung spielerischer Fähigkeiten und vielleicht die Teilnahme an Turnieren sind Ziel dieser AG.	Sportsachen

